

Pour inscrire votre enfant au restaurant municipal, vous devez :

- 1- Remplir cette fiche d'inscription et la retourner en mairie, signée
- 2- Attendre le mail de création de votre compte sur la plate-forme monespacefamille.fr (portail famille)
- 3- A réception de ce mail, vous devez contrôler et finaliser votre inscription
- 4- Vous pourrez ensuite inscrire votre enfant par cette plate-forme, au jour le jour, à la semaine, à la période, à l'année, selon vos possibilités.
- 5- Attention : aucune autre inscription que celle faite par le portail famille monespacefamille.fr ne sera prise en compte. Votre enfant ne pourra donc pas manger au restaurant municipal s'il n'est pas inscrit.

**M. - Mme** (nom et prénom) : \_\_\_\_\_

**demeurant** (adresse complète) : \_\_\_\_\_

**Téléphone domicile** : \_\_\_\_\_

**Téléphone portable (mère-père)** : \_\_\_\_\_

**Téléphone portable (mère-père)** : \_\_\_\_\_

**Adresse mail** : \_\_\_\_\_

**Profession des parents** : \_\_\_\_\_

(Ces renseignements sont à **fournir impérativement** avant toute inscription au restaurant scolaire, resteront confidentiels mais sont indispensables pour joindre les parents en cas de nécessité.)

- demandent que leur(s) enfant(s) Inscrit(s) à **l'école : publique / privée** (rayer la mention inutile) :

**NOM, Prénom** \_\_\_\_\_ **né(e) le** \_\_\_\_\_

**Classe** \_\_\_\_\_ - **Enseignant (e)** : \_\_\_\_\_

**NOM, Prénom** \_\_\_\_\_ **né(e) le** \_\_\_\_\_

**Classe** \_\_\_\_\_ - **Enseignant (e)** : \_\_\_\_\_

**NOM, Prénom** \_\_\_\_\_ **né(e) le** \_\_\_\_\_

**Classe** \_\_\_\_\_ - **Enseignant (e)** : \_\_\_\_\_

En cas d'allergie, fournir une attestation médicale afin de mettre en place un PAI.

J'autorise les responsables du restaurant scolaire ou de la garderie périscolaire à faire donner à leur(s) enfant(s) tous soins ou à faire pratiquer toute intervention médicale d'urgence jugés indispensables par un médecin.

Je certifie avoir pris connaissance du règlement du restaurant municipal.

**A Thurins, le  
Signature**